

CHARTRE D'UTILISATION DE L'ESPACE JEUX VIDEO

La présente charte précise les conditions générales d'utilisation de l'espace « Jeux vidéo » de la médiathèque Jean Jeukens ainsi que les responsabilités des utilisateurs de ces ressources en accord avec la législation.

L'espace « jeux vidéo » est composé de 6 consoles de jeu (2 Playstation 4, 2 Xbox One, une WiiU et une Switch) réparties dans deux salles. La liste des jeux est accessible depuis la page dédiée de notre site internet : <http://mediatheques.meusegrandsud.fr/Default/media-jeuvideo-1.aspx>

CONDITIONS D'ACCES :

OUVERTURES

- Le service « jeux vidéo » est ouvert pendant la période scolaire aux horaires suivants :
 - o Mercredi – Samedi : 12h45 à 16h45
- Pendant les vacances scolaires (hors été *), il est ouvert aux horaires suivants :
 - o Mardi – Jeudi – Vendredi : 13h45 à 17h45
 - o Mercredi – Samedi : 10h45 à 12h45 et 13h45 à 16h45

** Un planning spécifique pour les vacances d'été sera communiqué sur le site de la médiathèque.*
- La médiathèque se réserve le droit de suspendre ce service en cas de nécessité.

ABONNEMENT

- L'accès aux salles de jeux est réservé aux adhérents du réseau des médiathèques communautaires, sur présentation d'une carte individuelle à jour. Le service est soumis à l'acceptation du règlement intérieur. Le service est gratuit. Des dispositifs d'accès exceptionnels peuvent être mis en place, sous conditions.
- Les enfants de moins de 8 ans doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte durant toute la durée du jeu.

RESERVATION DE CRENEAU

- La réservation d'un créneau est conseillée, par téléphone, sur place ou en ligne. Il n'est possible de réserver qu'un seul créneau horaire à la fois dans la limite d'un par jour.
- En cas de retard supérieur à 10 minutes, la réservation sera annulée et le créneau sera attribué à un autre usager.

CONDITIONS D'UTILISATION :

- Le choix du jeu est libre mais doit respecter la classification d'âge en place (sauf présentation d'une dérogation parentale mentionnant le ou les jeux autorisés)
- Des ateliers spécifiques de découverte seront organisés.

- L'utilisateur doit déposer sa carte d'adhérent en cours de validité pour se voir remettre une manette et un jeu par l'animateur. Ce dernier est le seul habilité à installer les jeux et à effectuer les manipulations sur le matériel.
- La durée d'une session de jeu est d'une heure. Elle peut être prolongée d'une heure si l'affluence le permet.
- L'utilisateur est autorisé à changer deux fois de jeux, en s'adressant à l'animateur.
- L'utilisateur n'est pas autorisé à apporter ses propres jeux, ses propres manettes ou à se connecter avec son compte PSN, Xbox live et Nintendo.
- L'utilisateur peut sauvegarder sa progression, si le jeu le permet. La médiathèque ne peut être tenue responsable de la perte des données.
- Pour des raisons de sécurité, les manettes de jeu Wii et Switch doivent être utilisées avec la dragonne.
- Le nombre de personnes présentes ne peut pas excéder 12 personnes dans la grande salle et 4 personnes dans la petite salle.

S'ENGAGER A RESPECTER LE MATERIEL ET LES AUTRES USAGERS

- La détérioration du matériel mis à disposition engage la responsabilité de l'utilisateur qui devra le remplacer ou le rembourser au prix d'achat.
- L'animateur pourra mettre fin à la session en cas de comportement excessif (bruit, détérioration de matériel, etc.) ou de non-respect des règles de fonctionnement de l'espace « jeux vidéo ».

Charte mise à jour le 22/10/2021

Nom – Prénom du joueur : _____ Date de naissance : __ / __ / ____

N° de carte : _____ Sexe : H F

Je déclare avoir pris connaissance du règlement intérieur et de cette charte d'utilisation de l'espace jeux vidéo de la médiathèque Jean Jeukens et je m'engage à les respecter.

à _____ Le __ / __ / ____ Signature :

Autorisation parentale

Je soussigné(e) : _____
(nom et prénom du parent ou du représentant légal)

Autorise le mineur ci-dessus à utiliser l'espace Jeux vidéo de la médiathèque Jean Jeukens et déclare avoir pris connaissance de la présente charte et du règlement intérieur.

à _____ Le / / ____ Signature :